

[epsflorinas.gr](http://epsflorinas.gr)

## ΕΝΩΣΗ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΚΩΝ ΣΩΜΑΤΕΙΩΝ ΦΛΩΡΙΝΑΣ

### ”Η ΛΥΓΚΗΣΤΙΣ”

Π.ΜΕΛΑ 7 - ΤΗΛ 23850.23600 - FAX 23850.24734

Email: [eps@line.gr](mailto:eps@line.gr) - Τ.Κ. 53100



ΗΜΕΡ. 22/08/2018

ΑΡΙΘΜ.ΠΡΩΤ. 99

## ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΩΝ ΥΠΟΔΟΜΩΝ Κ16 – Κ14 – Κ12 – Κ10 – Κ8

Η Ε.Π.Σ ΦΛΩΡΙΝΑΣ αφού έλαβε υπόψη :

α] Το καταστατικό της, καθώς και αυτό της Ε.Π.Ο

β] Τους κανονισμούς της Ε.Π.Ο και της Ε.Π.Σ ΦΛΩΡΙΝΑΣ

γ] Την υπ' αριθμ. 6/21-08-2018 απόφαση Διοικητικού της συμβούλιου.

### ΠΡΟΚΗΡΥΣΣΕΙ

Τους αγώνες πρωταθλήματος Κ16 – Κ14- Κ12 – Κ10 – Κ8 Ερασιτεχνικής κατηγορίας της Ε.Π.Σ Φλώρινας 2018-2019.

#### **ΑΡΘΡΟ 1:** ΑΡΜΟΔΙΟΤΗΤΑ

Προκήρυξη είναι πρόταση για την κατάρτιση σύμβασης μεταξύ της Ε.Π.Σ ΦΛΩΡΙΝΑΣ, ως διοργανώτριας και των ομάδων που μετέχουν στο πρωτάθλημα αυτό.

Η σύμβαση θεωρείται ότι καταρτίστηκε αυτόματα, χωρίς καμία επιφύλαξη με την κατάθεση στην Ε.Π.Σ ΦΛΩΡΙΝΑΣ της δήλωσης συμμετοχής της ομάδας .

Αποδοχή της προκήρυξης με επιφύλαξη δεν γίνεται δεκτή και οδηγεί στην επιβολή των προβλεπόμενων πειθαρχικών ποινών.

#### **ΑΡΘΡΟ 2: ΔΗΛΩΣΗ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ - ΕΝΑΡΞΗ**

Τα σωματεία που θέλουν να πάρουν μέρος στους αγώνες των πρωταθλημάτων πρέπει να υποβάλουν στην Ένωση δήλωση συμμετοχής μέχρι **10/09/2018**. Όσα σωματεία δεν υποβάλουν μέχρι την παραπάνω ημερομηνία δήλωση συμμετοχής δεν μπορούν να πάρουν μέρος στους αγώνες αυτού του πρωταθλήματος. Η ημερομηνία έναρξης των πρωταθλημάτων είναι **22-23/09/2018**. Το παράβολο συμμετοχής είναι **30 ΕΥΡΩ** για κάθε τμήμα.

Τα σωματεία μαζί με την δήλωση συμμετοχής θα φέρουν και το συνυποσχετικό διαιτησίας /δήλωση υπογεγραμμένη από τον νόμιμο εκπρόσωπο του σωματείου.

Η επικοινωνία με την Ε.Π.Σ θα γίνεται αποκλειστικά με email η φαξ .

#### **ΑΡΘΡΟ 3: ΓΗΠΕΔΑ ΚΑΙ ΩΡΕΣ ΤΕΛΕΣΗΣ ΤΩΝ ΑΓΩΝΩΝ**

Οι αγώνες θα γίνονται σύμφωνα με πρόγραμμα που θα ορίζεται από την Ε.Π.Σ ΦΛΩΡΙΝΑΣ.

Οι ομάδες του πρωταθλήματος Κ16 θα αγωνίζονται 11Χ11 και σε γήπεδα κανονικών διαστάσεων [60-68m X 100-105m] με εστίες κανονικές μπάλα Νο 5 και διάρκεια 2Χ40 λεπτά.

Οι ομάδες Κ14 θα αγωνίζονται 11x11 σε γήπεδα κανονικών διαστάσεων [60-68m X 100-105m] με διαστάσεις εστίες κανονικές μπάλα Νο 5 και διάρκεια 2Χ35 λεπτά.

Οι ομάδες Κ12 θα αγωνίζονται 9x9 σε γήπεδα διαστάσεων [40Χ65m - μισό γήπεδο] με εστίες 2mΧ5m, μέγεθος μπάλας Νο 4 διάρκεια 2Χ30λεπτα.

Οι ομάδες Κ10 θα αγωνίζονται 7Χ7 και σε γήπεδα διαστάσεων [30Χ50m] εστίες 2mΧ3m , μέγεθος μπάλας Νο 4 και διάρκεια 2Χ30λεπτα.

Οι ομάδες Κ8 θα αγωνίζονται 5Χ5 σε γήπεδα διαστάσεων [20Χ30m] εστίες 2mΧ3m μέγεθος μπάλας Νο 3 και διάρκεια 2Χ25λεπτα.

Σωματείο που δεν διαθέτει γήπεδο με όλες τις προβλεπόμενες προδιαγραφές δεν θα γίνεται δεκτό στο πρωτάθλημα.

Σε περίπτωση που το γήπεδο –έδρα σωματείου καταστεί ακατάλληλο , προσωρινά η μόνιμα κατά την διάρκεια της αγωνιστικής περιόδου, η Ε.Π.Σ Φλώρινας θα μπορεί να ορίζει τους αγώνες του σε άλλο γήπεδο, που θα υποδεικνύεται από το σωματείο και πληρεί τους όρους

της διοργάνωσης. Εάν δεν υπάρξει υπόδειξη άλλου γηπέδου από το σωματείο ή το υποδειχθέν δεν πληροί τις προϋποθέσεις, η Ε.Π.Σ Φλώρινας μπορεί να ορίσει εκείνη άλλο γήπεδο της επιλογής της.

Για αλλαγές στις ώρες και στα γήπεδα τέλεσης των αγώνων θα γίνεται αίτηση εγγράφως και τουλάχιστον 48 ώρες πριν το παιχνίδι.

#### **ΑΡΘΡΟ 4 :ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΣΤΕΣ – ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ**

Οι ποδοσφαιριστές που έχουν δικαίωμα συμμετοχής στα πρωταθλήματα είναι:

K16 γεννηθέντες από 1/1/2003 και νεώτεροι

K14 γεννηθέντες από 1/1/2005 και νεώτεροι

K12 γεννηθέντες από 1/1/2007 και νεώτεροι

K10 γεννηθέντες από 1/1/2009 και νεώτεροι

K8 γεννηθέντες από 1/1/2011 και νεώτεροι

Για το πρωτάθλημα K16 – K14 είναι υποχρεωτική για κάθε ποδοσφαιριστή η έκδοση δελτίου Ε.Π.Ο και να είναι εγγεγραμμένος στην κατάσταση υγείας.

Για το πρωτάθλημα K12 είναι υποχρεωτική για κάθε ποδοσφαιριστή (γεννηθέντες του 2007) η έκδοση δελτίου Ε.Π.Ο ενώ του 2008 αγωνίζεται με πιστοποιητικό γέννησης με φωτογραφία και από 1/1/2019 με δελτίο Ε.Π.Ο και εγγεγραμμένος στην κατάσταση υγείας.

Για το πρωτάθλημα K10 και K8 οι ποδοσφαιριστές αγωνίζονται με πιστοποιητικό γέννησης με φωτογραφία και πρέπει να είναι εγγεγραμμένοι στην κατάσταση υγείας.

#### **ΑΡΘΡΟ 5: ΓΙΑΤΡΟΣ ΑΓΩΝΑ**

Η παρουσία γιατρού είναι υποχρεωτική και σε όλους τους αγώνες. Χωρίς την παρουσία γιατρού κανείς αγώνας δεν αρχίζει και φυσικά η παρουσία του είναι υποχρεωτική σε όλη την διάρκεια του αγώνα.

Το πρόσωπο αυτό εκτός από γιατρός δύναται να είναι νοσηλευτής ή διασώστης ή απόφοιτος των ΤΕΙ και διαπιστευμένος του ΕΚΑΒ ή ειδικά πιστοποιημένος στην παροχή πρώτων βοηθειών και ιδιαίτερα σε αθλητικά γεγονότα, για να είναι σε θέση να αντιμετωπίσει αιφνίδια και επικίνδυνα για την ζωή περιστατικά που μπορεί να προκύψουν σε έναν ποδοσφαιρικό αγώνα.

Ο γιατρός έχει την υποχρέωση να αποδείξει την ιδιότητα του με οποιοδήποτε επίσημο αποδεικτικό στοιχείο, στον διαιτητή του αγώνα.

#### **ΑΡΘΡΟ 6: ΕΠΑΘΛΑ ΚΑΙ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΣ**

Η Ε.Π.Σ Φλώρινας θα απονέμει κύπελλα και μετάλλια στους πρωταθλητές των τμημάτων Κ16-Κ14-Κ12.

Βαθμολογία και αποτελέσματα ανακοινώνονται από την ιστοσελίδα της Ε.Π.Σ Φλώρινας:

<https://epsflorinas.gr>

#### **ΑΡΘΡΟ 7: ΓΕΝΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ**

Σε περίπτωση μη καθόδου αδικαιολόγητα ομάδας σε αγώνα, εκτός των προβλεπόμενων ποινών στον ΚΑΠ και τον Πειθαρχικό Κώδικα, επιβάλλεται χρηματική ποινή 100 ευρώ .

Επιπλέον εάν η ομάδα δεν ενημερώσει εγγράφως την Ε.Π.Σ Φλώρινας τουλάχιστον 24 ώρες πριν τον αγώνα θα της χρεώνονται και τα έξοδα διαιτησίας.

Εάν η υπόχρεη ομάδα δεν τακτοποιήσει την οφειλή της εντός δέκα ημερών δεν θα ορίζονται αγώνες της μέχρι την συμμόρφωση της , με τις ανάλογες επιπτώσεις.

#### **ΑΡΘΡΟ 8: ΕΙΔΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ**

##### **1]** Ηλικιακή Κατηγορία Κ-16

Παιχνίδι 11 vs 11

2 x 40 λεπτά 60-68m x 100-105m 2,44m x 7,32m Νο 5

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2003 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2018-2019).

Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 18 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι επτά θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί. Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά πέντε.

Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε ομάδα. Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου. Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δε δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα.

Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).

Διαιτητής: Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία: - Εξοπλισμό των παικτών - Αλλαγές παικτών - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.

Διάρκεια του αγώνα: 2 X 40 min. Ημίχρονο: 15 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.

Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.

Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.

Το σημείο πέναλτι είναι 11 m από το κέντρο της γραμμής τέρματος.

## **2]** Ηλικιακή Κατηγορία K-14

Παιχνίδι 11 vs 11

2 x 35 λεπτά 60-68m x 100-105m 2,44m x 7,32m No 5

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2005 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2018-2019).

Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 18 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι επτά θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί. Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά επτά.

Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε ομάδα. Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου. Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δε δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα.

Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).

Διαιτητής: Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι».

Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία: - Εξοπλισμό των παικτών - Αλλαγές παικτών - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.

Διάρκεια του αγώνα: 2 X 35 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.

Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.

Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.

Το σημείο πέναλτι είναι 11 m από το κέντρο της γραμμής τέρματος.

### **3]** Ηλικιακή Κατηγορία Κ-12

Παιχνίδι 9 vs 9

2 x 30 λεπτά    40 x 65 m    2 m x 5 m    No 4

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2007 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2018-2019).

Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο ακόμη και όταν τα κορίτσια έχουν ηλικιακή διαφορά ως και δύο (2) έτη (μεγαλύτερα).

Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει οκτώ παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 18 παίκτες και να χρησιμοποιεί εννέα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι εννέα θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.

Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.

Διαιτητής: όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες και τους κανονισμούς του δίκαιου παιχνιδιού. Πριν την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία: - Εξοπλισμό των παικτών - Αλλαγές παικτών (τρόπο – διαδικασία) - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.

Διάρκεια του αγώνα: 2 X 30 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.

Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.

Μπάλα εκτός παιχνιδιού: η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.

Επίτευξη τέρματος: ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.

Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.

Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν: - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη. - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη. - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι. - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες.

Υπάρχουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.

Ο τερματοφύλακας ή ένας παίκτης δεν επιτρέπεται να ρίξει – περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) από ελεύθερο χτύπημα κατά την επαναφορά της μπάλας από τέρματος λάκτισμα (άουτ). Αν παρόλο αυτά κάτι τέτοιο συμβεί (η μπάλα περάσει τη μεσαία γραμμή) τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαναρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.

Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.

Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε επιτυγχάνεται ένα γκολ. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι άμεσα. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 m από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.

Το σημείο πέναλτι είναι 8 m από το κέντρο της γραμμής τέρματος (η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται αξιολογείται από τον διαιτητή).

Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με χρήση και των δύο χεριών από πίσω και πάνω από το κεφάλι. Ο παίκτης που ρίχνει την μπάλα θα πρέπει να έχει μέρος του ποδιού του στην πλάγια γραμμή ή εκτός αυτής. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνει λανθασμένα τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει αλλαγή χτυπήματος. Η μπάλα επαναφέρεται από το ίδιο σημείο αλλά από την αντίπαλη ομάδα.

Αν ο τερματοφύλακας πιάσει την μπάλα με τα χέρια μετά από πλάγια επαναφορά συμπαίκτη τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει ελεύθερο χτύπημα υπέρ της αντίπαλης ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.

Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 3 m από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός. Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 m μακριά από το σημείο χτυπήματος.

#### **4]** Ηλικιακή Κατηγορία Κ-10

Παιχνίδι 7 vs 7

2 x 30 λεπτά    30m x 50m    2 m x 3 m    No 4

Η διαδικασία εκπαίδευσης συνεχίζεται και οι βασικές αρχές που αποκτήθηκαν από 5 vs 5 είναι πλέον προσαρμοσμένες στην ηλικία και στις ικανότητες των νεαρών παικτών.

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2009 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2018-2019).

Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.



Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει έξι παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα πρέπει να αποτελείται τουλάχιστον από δέκα ποδοσφαιριστές, από τους οποίους τρεις ή περισσότεροι θα είναι αλλαγές. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη τη διάρκεια του αγώνα εκτός από αυτή του τερματοφύλακα η οποία θα γίνεται όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.

Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών)

Επιπλέον παίκτης: σε περίπτωση που η διαφορά τερμάτων φτάνει στα 4 παραπάνω για μία ομάδα θα μπορεί η ομάδα που υπολείπεται στα τέρματα να χρησιμοποιεί έναν επιπλέον παίκτη. Αν η διαφορά στα τέρματα πέσει κάτω από τα τέσσερα ο επιπλέον παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και το παιχνίδι συνεχίζεται 7 vs 7. Ο επιπλέον παίκτης κατά τη διάρκεια του αγώνα μπορεί να είναι μόνο ένας παρόλο που η διαφορά τερμάτων μπορεί να είναι μεγαλύτερη από τέσσερα.

Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.

Διαιτητής : Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία: - Εξοπλισμό των παικτών - Αλλαγές παικτών - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.

Διάρκεια του αγώνα: 2 X 30 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.

Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα.

Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.

Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.

Επίτευξη τέρματος: Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.

Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ. ☒ Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν: - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη. - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη. - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι. - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες.

Δεν υπάρχουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.

Ο τερματοφύλακας δεν επιτρέπεται να περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) από ελεύθερο χτύπημα. Αν κάτι τέτοιο συμβεί τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαναρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.

Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια εντός και εκτός μεγάλης περιοχής. Αν αυτό συμβεί ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι, εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται και το παιχνίδι ξεκινά από τον τερματοφύλακα με την μπάλα στα χέρια. Αν αυτό επαναληφθεί τότε δίνεται ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της. Το σημείο που επαναρχίζει το παιχνίδι ορίζεται στο κέντρο του γηπέδου.

Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε επιτυγχάνεται ένα γκολ. Αν το ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει από την ομάδα που έχει την μπάλα προς την δική της εστία και η μπάλα περάσει τη γραμμή τέρματος τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και ο αγώνας επαναρχίζει από το σημείο του κόρνερ. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι είναι άμεσα. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 m από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.

Το σημείο πέναλτι είναι 6 m από το κέντρο της γραμμής τέρματος (η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται αξιολογείται από τον διαιτητή).

Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με χρήση και των δύο χεριών από πίσω και πάνω από το κεφάλι. Ο παίκτης που ρίχνει τη μπάλα θα πρέπει να έχει μέρος του ποδιού του στην πλάγια γραμμή ή εκτός αυτής. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στον παίκτη τον σωστό τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με το σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναλαμβάνεται ο διαιτητής δίνει αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.

Αν ο τερματοφύλακας πιάσει την μπάλα με τα χέρια μετά από πλάγια επαναφορά συμπαίκτη τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται. Το παιχνίδι επαναρχίζει από τον τερματοφύλακα με ρίψη της μπάλας από τα χέρια. Αν αυτό συμβεί ξανά τότε δίνεται πλάγια επαναφορά στο ίδιο σημείο υπέρ της αντίπαλης ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.

Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 1 m από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός. Η αντίπαλη ομάδα τοποθετείται εκτός της γραμμής πίεσης (πίσω από τη μεσαία γραμμή). Η αντίπαλη ομάδα μπορεί να εισέλθει εντός της γραμμής πίεσης μόνο όταν ένας παίκτης (της ομάδας που επιτίθεται) υποδεχτεί την μπάλα από τον τερματοφύλακα. Παραβίαση του κανονισμού δίνει το δικαίωμα στο διαιτητή να σταματήσει το παιχνίδι με επανάληψη του ελεύθερου χτυπήματος. Επιτρέπεται στον τερματοφύλακα αν αυτός το κρίνει να παίξει την μπάλα πιο γρήγορα παρόλο που η αντίπαλη ομάδα δεν είναι εκτός γραμμής πίεσης.

Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 m μακριά από το σημείο χτυπήματος.

## **5] Ηλικιακή Κατηγορία Κ-8**

Παιχνίδι 5 vs 5

2 x 25 λεπτά 20m x 30m 2m x 3m No 3

Η μορφή αυτού του παιχνιδιού (4 ποδοσφαιριστές και ένας τερματοφύλακας) δίνει για πρώτη φορά τη δυνατότητα στα παιδιά να ενεργούν ως αμυντικοί ή επιθετικοί. Όλοι οι παίκτες θα πρέπει να δοκιμάσουν να αγωνίζονται σε διαφορετικούς ρόλους.

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2011 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2018-2019). Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.

Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει τέσσερις παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε αποστολή θα πρέπει να αποτελείται τουλάχιστον από επτά ποδοσφαιριστές από τους οποίους δύο ή περισσότεροι θα είναι αλλαγές. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα εκτός από αυτή του τερματοφύλακα, η οποία θα γίνεται όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει

σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου. ☒ Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών).

Επιπλέον παίκτης: σε περίπτωση που η διαφορά τερμάτων φτάνει στα 4 παραπάνω για μία ομάδα θα μπορεί η ομάδα που υπολείπεται στα τέρματα να χρησιμοποιεί έναν επιπλέον παίκτη. Αν η διαφορά στα τέρματα πέσει κάτω από τα τέσσερα ο επιπλέον παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και το παιχνίδι συνεχίζεται 5 vs 5.

Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες.

Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.

Διαιτητής: Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας τους είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα γίνεται ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία: - Εξοπλισμό των παικτών - Αλλαγές παικτών - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.

Διάρκεια του αγώνα: 2 X 25 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου.

Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.

Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.

Επίτευξη τέρματος: Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.

Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.

Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν: - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη - Πιάνει τη μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα, - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες.

Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.

Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι.

Ο τερματοφύλακας δεν επιτρέπεται να περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) έπειτα από ελεύθερο χτύπημα. Αν κάτι τέτοιο συμβεί τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και το παιχνίδι αρχίζει ξανά από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.

Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάσει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα, απαγορεύεται στον τελευταίο να πιάσει τη μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί, ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι, εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται και το παιχνίδι ξεκινά από τον τερματοφύλακα με την μπάλα στα χέρια. Αν αυτό συμβεί επανειλημμένα (μετά την 3η φορά) τότε δίνεται ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της. Το παιχνίδι αρχίζει ξανά από το κέντρο του γηπέδου.

Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε επιτυγχάνεται ένα γκολ. Αν το ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει από την ομάδα που έχει την μπάλα προς την δική της εστία και η μπάλα περάσει τη γραμμή τέρματος, τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και ο αγώνας αρχίζει ξανά από το σημείο του κόρνερ. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι άμεσα. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 m από το σημείο που γίνεται το ελεύθερο χτύπημα.

Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή, η επαναφορά της γίνεται με χρήση και των δύο χεριών από πίσω και πάνω από το κεφάλι. Ο παίκτης που ρίχνει την μπάλα θα πρέπει να έχει μέρος του ποδιού του στην πλάγια γραμμή ή εκτός αυτής. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στον παίκτη τον σωστό τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναλαμβάνεται ο διαιτητής δίνει αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.

Αν ο τερματοφύλακας πιάσει την μπάλα με τα χέρια μετά από πλάγιο άουτ συμπαίκτη τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται. Το παιχνίδι αρχίζει ξανά από τον τερματοφύλακα με ρίψη της μπάλας από τα χέρια. Αν αυτό συμβεί επανειλημμένα (μετά την 3η φορά) τότε δίνεται πλάγιο άουτ στο ίδιο σημείο υπέρ της αντίπαλης ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.

Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από την γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 1m από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός. Η αντίπαλη ομάδα τοποθετείται εκτός της γραμμής πίεσης (μεσαία γραμμή). Η αντίπαλη ομάδα μπορεί να εισέλθει εντός της γραμμής πίεσης μόνο όταν ένας παίκτης (της ομάδας που επιτίθεται) υποδεχτεί την μπάλα από τον τερματοφύλακα. Παραβίαση του κανονισμού δίνει το δικαίωμα στον διαιτητή να σταματήσει το παιχνίδι με επανάληψη του ελεύθερου χτυπήματος. Επιτρέπεται στον

τερματοφύλακα αν αυτός το κρίνει να παίξει την μπάλα πιο γρήγορα παρόλο που η αντίπαλη ομάδα δεν είναι εκτός γραμμής πίεσης.

Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5m μακριά από το σημείο χτυπήματος.

Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων.

#### **ΑΡΘΡΟ 9: ΤΕΛΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ**

Για ότι δεν προβλέπεται από την προκήρυξη αυτή ,από τις διατάξεις των κανονισμών της Ε.Π.Ο και της Ε.Π.Σ Φλώρινας ή για οποιοδήποτε θέμα που παρουσιαστεί και δεν καλύπτεται από την παρούσα προκηρύξει, θα αποφασίζει η Ε.Ε. της Ε.Π.Σ Φλώρινας, στα πλαίσια του καταστατικού της και της Ε.Π.Ο .

Για το Δ.Σ

Ο ΠΡΟΕΔΡΟΣ

ΚΩΝ.ΑΝΤΩΝΙΑΔΗΣ

Ο ΓΕΝ .ΓΡΑΜΜΑΤΕΑΣ

ΧΡ. ΓΙΑΠΡΑΚΗΣ

[epsflorinas.gr](http://epsflorinas.gr)